

# ACH2001 - Atividades Semanais

Prof. Luciano Antonio Digiampietri

## 1 Exercício 1

É possível criarmos arranjos de elementos do tipo estrutura ou mesmo uma estrutura que tenha um arranjo de elementos do tipo de uma outra estrutura. Nesta atividade são definidas duas estruturas: *ALUNO* composta por dois campos, *nusp* e *nota*; e *TURMA*, composta por um arranjo de cinco alunos.

Conforme pode ser observado na função *imprimir*, no código presente na próxima página, é possível percorrer todos os alunos de uma turma, imprimindo suas informações.

Implemente uma função chamada *contagemNotas* que recebe como parâmetro uma *TURMA* e uma nota e retorna a quantidade de alunos da respectiva turma cuja nota é maior ou igual a nota passada como parâmetro. A assinatura da função é apresentada a seguir:

```
int contagemNotas(TURMA t, float nota)
```

```

#include <stdio.h>

typedef struct {
    int nusp;
    float nota;
} ALUNO;

typedef struct {
    ALUNO A[5];
} TURMA;

void imprimir(TURMA t){
    int i;
    for (i=0;i<5;i++){
        printf("NUSP: %5i, nota: %5.2f\n", t.A[i].nusp, t.A[i].nota);
    }
}

int main() {
    TURMA T04;
    T04.A[0].nusp = 012;
    T04.A[1].nusp = 111;
    T04.A[2].nusp = 222;
    T04.A[3].nusp = 333;
    T04.A[4].nusp = 444;

    T04.A[0].nota = 4.5;
    T04.A[1].nota = 6;
    T04.A[2].nota = 10;
    T04.A[3].nota = 7;
    T04.A[4].nota = 7.5;

    imprimir(T04);

    return 0;
}

```