

```

package ordenacao;

interface Ordenador {
    void ordena(int[] A);
}

class HeapSort implements Ordenador {

    static void refazHeapMax(int A[], int i, int compHeap) {
        int esq, dir, maior, temp;

        esq = 2 * i + 1; // esquerda(i) => 2 * i + 1
        dir = 2 * i + 2; // direita (i) => 2 * i + 2

        if (esq < compHeap && A[esq] > A[i]) {
            maior = esq;
        } else {
            maior = i;
        }

        if (dir < compHeap && A[dir] > A[maior]) {
            maior = dir;
        }

        if (maior != i) {
            // trocar A[i] <==> A[maior]
            temp = A[i];
            A[i] = A[maior];
            A[maior] = temp;
            // Ajusta a posicao onde estava o maior
            refazHeapMax(A, maior, compHeap);
        }
    }

    static void constroiHeapMaxIterativo(int[] A) {
        int compHeap = A.length;
        for (int i = (A.length) / 2 - 1; i >= 0; i--) {
            refazHeapMax(A, i, compHeap);
        }
    }

    static void constroiHeapMaxRec(int[] A, int i) {
        int n = A.length;
        if (i < n/2){
            constroiHeapMaxRec(A, 2*i+1);
            constroiHeapMaxRec(A, 2*i+2);
            refazHeapMax(A, i, n);
        }
    }
}

```

```

public void ordena(int A[]) {
    int i, compHeap, temp;
    // Constroi o heap maximo do arranjo todo
    compHeap = A.length;
    //constroiHeapMax(A);
    constroiHeapMaxRec(A,0);

    for (i = A.length - 1; i > 0; --i) {
        temp = A[0];
        A[0] = A[i];
        A[i] = temp;
        // Diminui o heap, pois A[i] esta posicionado
        compHeap--;
        refazHeapMax(A, 0, compHeap);
    }
}
}

```

```

class QuickSort implements Ordenador {

    public void ordena(int[] A) {
        quickSort(A, 0, A.length - 1);
    }

    private void quickSort(int[] A, int p, int r) {
        if (p < r) {
            int q = particao(A, p, r);
            quickSort(A, p, q - 1);
            quickSort(A, q + 1, r);
        }
    }

    protected int particao(int[] A, int p, int r) {
        int x, i, j, temp;

        x = A[r]; // pivo
        i = p - 1;

        for (j = p; j <= r - 1; ++j) {
            if (A[j] <= x) {
                i++;
                // trocar
                temp = A[i];
                A[i] = A[j];
                A[j] = temp;
            }
        }

        // reposicionar o pivo
        temp = A[i + 1];
        A[i + 1] = A[r];
        A[r] = temp;
        return (i + 1);
    }
}

```

```

class QuickSortAleatorio extends QuickSort {

    protected int particao(int[] A, int p, int r) {
        int i, temp;
        double f;

        // Escolhe um numero aleatorio entre p e r

        f = java.lang.Math.random(); // retorna um real f tal que 0 <= f < 1
        i = (int) (p + (r - p) * f);

        // i eh tal que p <= i < r

        // Troca de posicao A[i] e A[r]

        temp = A[r];
        A[r] = A[i];
        A[i] = temp;

        return super.particao(A, p, r);
    }
}

```

```

class MergeSort implements Ordenador {

    private void merge(int[] A, int p, int q, int r) {
        // A subsequencia A[p...q] esta ordenada
        // A subsequencia A[q+1...r] esta ordenada
        int i, j, k;

        // Faz copias das subsequencia seq1 = A[p...q] e seq2 = A[q+1...r]
        int tamseq1 = q - p + 1; // tamanho da subsequencia 1
        int tamseq2 = r - q; // tamanho da subsequencia 2

        int[] seq1 = new int[tamseq1];

        for (i = 0; i < seq1.length; ++i) {
            seq1[i] = A[p + i];
        }

        int[] seq2 = new int[tamseq2];

        for (j = 0; j < seq2.length; ++j) {
            seq2[j] = A[q + j + 1];
        }

        // Faz a juncao das duas subsequencias
        k = p;
        i = 0;
        j = 0;
    }
}

```

```

while (i < seq1.length && j < seq2.length) {
    // Pega o menor elemento das duas sequencias

    if (seq2[j] <= seq1[i]) {
        A[k] = seq2[j];
        j++;
    } else {
        A[k] = seq1[i];
        i++;
    }
    k++;
}

// Completa com a sequencia que ainda nao acabou

while (i < seq1.length) {
    A[k] = seq1[i];
    k++;
    i++;
}

while (j < seq2.length) {
    A[k] = seq2[j];
    k++;
    j++;
}

// A subsequencia A[p...r] esta ordenada
}

private void mergeSort(int[] A, int p, int r) {
    if (p < r) {
        int q = (p + r) / 2;
        mergeSort(A, p, q);
        mergeSort(A, q + 1, r);
        merge(A, p, q, r);
    }
}

public void ordena(int[] A) {
    mergeSort(A, 0, A.length - 1);
}
}

```

```

class SelectionSort implements Ordenador {

    public void ordena(int[] A) {
        int i, j, indiceDoMinimo, temp;
        int fim = A.length;

        for (i = 0; i < fim - 1; i++) {

            indiceDoMinimo = i;
            for (j = i + 1; j < fim; j++) {
                if (A[j] < A[indiceDoMinimo]) {
                    indiceDoMinimo = j;
                }
            }

            temp = A[i];
            A[i] = A[indiceDoMinimo];
            A[indiceDoMinimo] = temp;
        }
    }
}

```

```

class InsertionSort implements Ordenador {

    public void ordena(int[] A) {
        int i, j, v;
        int fim = A.length;

        for (i = 1; i < fim; i++) {
            v = A[i];
            j = i;
            while ((j > 0) && (A[j - 1] > v)) {
                A[j] = A[j - 1];
                j = j - 1;
            }
            A[j] = v;
        }
    }
}

```

```

class BubbleSort implements Ordenador {

    public void ordena(int[] A) {
        int i, j, temp;
        int fim = A.length;

        for (i = fim - 1; i > 0; i--) {

            for (j = 1; j <= i; j++) {
                if (A[j - 1] > A[j]) {
                    // Troca os dois de lugar
                    temp = A[j - 1];
                    A[j - 1] = A[j];
                    A[j] = temp;
                }
            }
        }
    }
}

```