

Tentativa e Erro - Encontrar uma solução

```
tentar(estadoAtual) {  
    se estadoAtual = estadoFinal retorne sucesso  
    para cada possibilidade {  
        se for plausível {  
            executa ação – atualiza estado  
            chama recursivo: tentar(estadoAtualizado)  
            se chamada recursiva retornou sucesso, retorne sucesso  
            desfaz ação – retorna para estado anterior  
        }  
    }  
    retorne insucesso  
}
```

Tentativa e Erro - Encontrar a melhor solução

```
tentar(estadoAtual) {  
    se estadoAtual = estadoFinal {  
        se solucaoAtual > melhorSolucao  
            melhorSolucao = solucaoAtual  
        retorne  
    }  
    para cada possibilidade {  
        se for plausível {  
            executa ação – atualiza estado  
            chama recursivo: tentar(estadoAtualizado)  
            desfaz ação – retorna para estado anterior  
        }  
    }  
    retorne  
}
```