

XI BXComp

11º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2021

1ª Etapa - Desafio 2 2 Pontos

Treinamento de Kung Fu

Chegou a hora de treinar. Seus neurônios trabalham ao máximo da capacidade, ao passo que você recebe anos de experiência em diversas áreas que a Matrix pode coletar. Aviação, Natação, Xadrez, Balística... Mas é quando Morpheus te acorda que você percebe que acabou de aprender algo que estivera apenas em seus sonhos aprender.

"Eu sei Kung Fu"

"Então me mostre" diz Morpheus, enquanto te puxa para uma simulação de um ambiente de treinamento.



Figure 1: Eu sei Kung Fu

Tarefa

Morpheus irá lançar várias sequências de ataques contra você para testar seus novos conhecimentos em Kung Fu. Como é um treinamento, ele irá sempre dizer quantas sequências de ataques ele lançará na seção de treinamento, além da quantidade de ataques em cada sequência, que será sempre a mesma em todas as sequências da mesma seção.

Seu objetivo é defletir todos os ataques de Morpheus e provar ser um mestre do Kung Fu! Os ataques serão representados por números inteiros, com a sequência sendo representada por uma série de números separados por espaço e, para defleti-los, você deve produzir um inteiro resposta para cada inteiro de ataque. Se o inteiro de ataque for par, então o inteiro resposta deve equivaler ao resultado da multiplicação entre o inteiro de ataque e o seu respectivo índice. Se for ímpar, o inteiro resposta será a soma dos dois últimos números de ataque pares.

Entrada

A primeira linha será composta de um inteiro N que consiste nos N casos de teste. A segunda linha será composta de um inteiro M , que consiste nos M elementos que estarão em cada caso de teste, sendo que $2 < M < 100$. Cada caso terá em cada linha uma série de números separados por um espaço, com quantidade M contendo apenas inteiros Q , com $0 < Q < 10^3$. Todas as linhas irão ter, obrigatoriamente, dois inteiros pares como seus dois primeiros inteiros.

Saída



Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

A saída deverá ser composta pelos inteiros resposta separados por um espaço.

Exemplo de Entrada

```
3
5
2 8 35 77 101
4 28 57 22 233
80 564 400 876 1
```

Exemplo de Saída

```
0 8 10 10 10
0 28 32 66 50
0 564 800 2628 1276
```