

# X BXComp

10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2020

## 4ª Etapa - Desafio 2 1 Ponto

### O Mensageiro

Exu, o senhor da comunicação. Suas palavras possuem o poder de mover o mundo. Seja promover a paz entre as pessoas, seja provocar a guerra entre as nações, seja promover a harmonia entre os povos, seja promover a discórdia entre todos.

Dotado do dom da palavra é sua maldição. Este dom, se utilizado com má fé, pode ferir os corações e destruir a honra de qualquer um.

### Tarefa

Você e sua equipe deverão ajudar Exu a enviar suas mensagens para seus destinatários, no entanto...

Toda vez que a mensagem for direcionada para Oxufalã, a mensagem não deverá ser entregue.

### Entrada

A entrada será composta  $N$  linhas, com  $1 \leq N \leq 100$ , contendo o texto da mensagem.

Em cada mensagem, o destinatário aparecerá entre colchetes ( [ ] ).

Se a frase não possuir um destinatário, não deverá ser impressa.

Quando não houverem mais linhas a serem lidas, a execução deverá ser terminada.

### Saída

O Programa deverá imprimir as mensagens escritas, com um pequeno detalhe:

Caso a mensagem seja direcionada a Oxufala ou não tenha destinatários, a linha deverá ser substituída por reticências (...).

A mensagem deverá ser impressa sem alteração nos caracteres, no entanto, tentarão enganar vocês usando variações nas letras maiúsculas e minúsculas, tomem cuidado!

### Exemplo de Entrada

```
Ola [Mundo] do Exu
Um grande salve para meu amigo [Oxufala]
Pao de Batata
Oi Oxufala, vou mandar essa mensagem para o [Roberto]
```

### Exemplo de Saída

```
Ola [Mundo] do Exu
...
...
Oi Oxufala, vou mandar essa mensagem para o [Roberto]
```



## Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

---

